Liste mit Wortspielen und Schreibspielen

Der Wortschatz und die Fähigkeiten, mit einer Sprache umzugehen, sie zu nutzen und sie zu verstehen, entwickeln sich erst im Laufe der Zeit. Während sich Erwachsene mithilfe von Wörtern ausdrücken können und ihre sprachlichen Kompetenzen ausreichen, um einen Brief oder ein Gedicht zu verstehen, ist dies Kindern oder Menschen, die eine Sprache gerade lernen, oft noch nicht möglich.

Eine interessante Möglichkeit, um die grundlegenden sprachlichen Kenntnisse zu vertiefen und den Umgang mit einer Sprache zu üben, sind Wort- und Schreibspiele. Solche Spiele fördern das aktive Sprechen und Verstehen einer Sprache und helfen auf spielerische Weise dabei, den Wortschatz zu erweitern. Gleichzeitig schulen solche Spiele die Kreativität und das Konzentrationsvermögen.

Was sind Wort- und Schreibspiele überhaupt?

Wort- und Schreibspiele gibt es in unzähligen Varianten, aber allen ist gemeinsam, dass sie sich mit der Sprache beschäftigen. So gibt es Spiele, bei denen es darum geht, neue Wörter zu bilden, Wörter zu wiederholen, Synonyme oder Gegenteile zu finden, zu reimen, Rätsel zu lösen oder auf spielerische Art das Alphabet zu lernen.

Das Ziel der Spiele besteht darin, das Sprachverständnis und die Ausdrucksfähigkeit zu fördern und die Freude am kreativen Umgang mit der Sprache zu wecken. Nebenbei werden außerdem das Lesen, das Schreiben und die Rechtschreibung geübt. Ein großer Vorteil von Wort- und Schreibspielen liegt darin, dass sie eigentlich immer und überall gespielt werden können.

Für die meisten Spiele sind allenfalls ein Stift und etwas Papier notwendig, andere Spiele kommen vollständig ohne Hilfsmittel aus. Aus diesem Grund eignen sich solche Spiele sehr gut, um für Abwechslung und Unterhaltung bei beispielsweise längeren Autofahrten zu sorgen. Zudem bauen Wort- und Sprachspiele auf recht einfachen Regeln auf, so dass sich viele Spiele auch für kleinere Kinder eignen und sowohl im Kinderzimmer als auch auf einem Kindergeburtstag gespielt werden können.

Es ist sicherlich kaum möglich, alle Spiele zu nennen, die es in diesem Zusammenhang gibt. Aus diesem Grund folgt nun nur eine kleine Liste mit Wort- und Schreibspielen als Anregung.

Wortketten

Bei diesem Wortspiel geht es darum, eine Kette aus Wörtern zu bilden. Dabei nennt ein Spieler ein Wort und der nächste Spieler muss nun ein Wort finden, das mit dem Buchstaben beginnt, mit dem das vorherige Wort aufhört.

Bleistift - Telefon - Nase - Engel - Lametta - Auto

Der Schwierigkeitsgrad kann gesteigert werden, indem nicht nur einzelne Buchstaben, sondern die Silben übereinstimmen müssen, beispielsweise also Au-to und to-ben. Zudem kann das Spiel mit ganzen Wörtern gespielt werden, Wintergarten - Gartenmauer - Mauerblumen - Blumenvase. Gespielt wird immer reihum und wem kein passendes Wort einfällt, scheidet aus.

Wortpuzzle

Dieses Spiel trainiert den Wortschatz. Es werden mehrere Wörter in Silben zerteilt und die Aufgabe besteht nun darin, die Silben wieder zu richtigen Wörtern zusammenzusetzen.

Dabei müssen alle Silben verwendet werden, aber jeweils nur einmal. Eine andere, etwas schwierigere Variante besteht darin, Anagramme zu bilden. Das bedeutet, es wird nur ein Wort vorgegeben und aus den Buchstaben dieses Wortes müssen möglichst viele neue Wörter gebildet werden.

helfen = flehen, fehlen

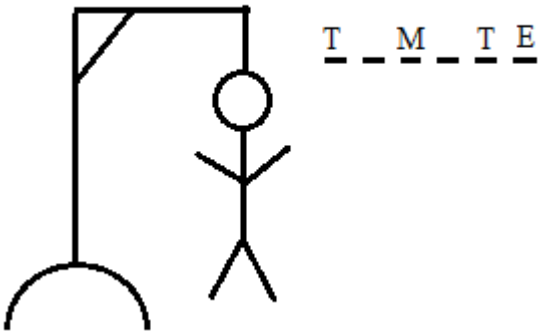
Zu den beliebten Wortspielen gehört daneben auch, Gegensätze oder Synonyme, also Wörter mit gleicher Bedeutung zu finden.

Galgenmännchen

Ein Klassiker, den die meisten sicher selbst aus ihren eigenen Kindertagen kennen, ist Galgenmännchen. Für dieses Spiel werden mindestens zwei Spieler benötigt. Ein Spieler denkt sich ein Wort aus und malt für jeden Buchstaben des Wortes einen Strich auf das Papier oder an die Tafel.

Jeder Mitspieler darf nun einen Buchstaben nennen. Kommt dieser Buchstabe in dem gesuchten Wort vor, wird er an der oder den entsprechenden Stellen eingetragen. Ist der Buchstabe nicht enthalten, wird das Galgenmännchen um einen Strich erweitert. Das Galgenmännchen besteht aus maximal elf Strichen.

Ist das Galgenmännchen fertig gemalt, ohne dass das Wort erraten wurde, hat der Spieler gewonnen, der sich das Wort ausgedacht hat. Wurde das Wort vorher erraten, gewinnt der Spieler, der das Wort erraten hat und darf sich das nächste Wort ausdenken.



Onkel Otto
Onkel Otto ist ein Schreibspiel, für das quer auf ein Blatt Papier der Satz „Onkel Otto sitzt in der Badewanne" geschrieben wird. Der erste Spieler schreibt nun einen Verwandtschaftsgrad oder einen Titel unter das Wort Onkel und knickt das Blatt so um, dass der nächste Spieler nicht sehen kann, was er geschrieben hat.

Der nächste Spieler schreibt nun einen Namen, knickt das Blatt ebenfalls um und gibt es weiter. Der folgende Spieler denkt sich nun eine Tätigkeit aus, schreibt beispielsweise wäscht, liest, schläft oder tanzt auf, knickt das Blatt um und gibt es weiter. In die folgenden Spalten werden dann ein Verhältniswort wie über, unter, auf oder neben, ein bestimmter oder unbestimmter Artikel sowie in der letzten Spalte ein Substantiv eingetragen. Nach mehreren Runden wird das Blatt aufgefaltet und die teils sehr lustigen Sätze werden laut vorgelesen.

Stadt, Land, Fluss

Dieses Spiel gehört ebenfalls zu den Klassikern unter den Wortspielen. Jeder Spieler erhält eine Tabelle. Ein Spieler sagt nun lautlos das Alphabet auf. Ein anderer Spieler stoppt zu einem beliebigen Zeitpunkt und der Buchstabe, an dem das Aufsagen gestoppt wurde, ist der Buchstabe für diese Runde.

Die Mitspieler müssen nun versuchen, so schnell wie möglich Wörter zu finden, die in die Spalten passen und mit dem ermittelten Buchstaben beginnen. Wer als Erster fertig ist, ruft Stopp und die anderen Mitspieler dürfen nur noch ihr Wort zu Ende schreiben.

Bei der Auswertung wird für jedes Wort, das richtig war, ein Punkt vergeben. Hat ein Spieler ein Wort gefunden, das sonst niemandem eingefallen ist, erhält er dafür 5 Punkte. Gewonnen hat am Ende der Spieler mit den meisten Punkten.

Klassicherweise sieht die Tabelle so aus:

Stadt	Land	Fluss	Name	Beruf	Tier

Möglich sind aber auch andere Kategorien wie Farbe, Pflanze, Nahrungsmittel oder Kleidungsstück.

Wer unterwegs ein ähnliches Spiel spielen möchte, kann sich auch nur auf eine Kategorie beschränken. Nachdem ein Buchstabe ermittelt wurde, können reihum beispielsweise alle Obstorten mit diesem Buchstaben aufgezählt werden, bei dem Buchstaben A also Apfel, Ananas, Aprikose und Apfelsine. Wer nicht weiterweiß oder etwas Falsches sagt, scheidet aus.

Nicht ja und nicht nein

Dies ist ein schönes Spiel, das die sprachlichen Fähigkeiten schult. Einem Spieler werden lauter Ja-oder-Nein-Fragen gestellt, die er aber weder mit Ja noch mit Nein beantworten darf. Stattdessen muss er versuchen, andere Formulierungen zu finden, um die Frage zu beantworten. Rutsch versehentlich doch ein Ja oder Nein heraus, ist die Runde beendet und der nächste Mitspieler ist an der Reihe.

Weiterführende Anleitungen, Tipps und Vorlagen zum Schreiben:

Anleitung und Tipps zum Aufsatz schreiben
http://www.anleitung-zum-schreiben.de/schreiben-in-der-schule/aufsatz-schreiben/

Anleitung zum Diktat schreiben
http://www.anleitung-zum-schreiben.de/schreiben-in-der-schule/diktat-schreiben/

Die wichtigsten Rechtschreibregeln
http://www.anleitung-zum-schreiben.de/rechtschreibregeln/

Schreibprogramme
http://www.anleitung-zum-schreiben.de/schreibkurse/schreibprogramme/

Schreiben lernen
http://www.anleitung-zum-schreiben.de/schreiben-lernen/

Copyright by www.anleitung-zum-schreiben.de